# Гуманитарный проект государственного учреждения культуры «Несвижский городской молодёжный центр» (Минская область)

# «Клуб виртуальной реальности «МЦ-VR»

|  |  |
| --- | --- |
| **Полное наименование гуманитарного проекта** | Клуб виртуальной реальности «МЦ-VR»  |
| **Наименование белорусской организации, реализующей гуманитарный проект, в том числе соисполнителей (при их наличии)** | Организация-заявитель, предлагающая проект: Государственное учреждение культуры «Несвижский городской молодёжный центр» |
| **Наименование иностранного партнёра** | Государственное учреждение культуры «Несвижский городской молодёжный центр» ищет спонсора |
| **Целевое назначение проекта** | Создать клуб виртуальной реальности посредством которого будут реализовываться услуги в сфере досуга жителей и гостей города, образования (развитие 3D моделирования, программирования и робототехники) а так на рекреацию и развитие инвалидов. |
| **Период реализации гуманитарного проекта**  | 2022-2024 |
| **Общий объем финансирования (в долларах США):** |
| **Источник финансирования** | Объем финансирования(в долларах США) |
| **Средства донора** | 15 000 |
| **Софинансирование** | 5 000 |
| **Детализация проекта** | Наименование:- проектор короткофокусный (1 шт.);- экран с электроприводом (1 шт.);- системный блок (2 шт.);- VR-шлем (2 шт.);- монитор (2 шт.);- приставка Xbox (1 шт.);- сенсорный контроллер Kinect (1шт.);- прочие расходы.  |
| **Целевая группа** | гости и жители города, учащиеся школ города и района, инвалиды. |
| **Место реализации проекта** | 222603 Минская область, г. Несвиж, ул. Гейсика,1  |
| **Контактное лицо** | Шупенич Павел Владимирович, директор государственного учреждения культуры «Несвижский городской молодёжный центр», телефон 8017721193,e-mail: ngmc@tut.by |

**Наименование проекта**: Клуб виртуальной реальности «МЦ-VR»

**Срок реализации проекта**: 2022-2024 гг.
**Организация-заявитель, предлагающая проект**: Государственное учреждение культуры «Несвижский городской молодежный центр»
**Цель**: Создать клуб виртуальной реальности посредством которого будут реализовываться услуги в сфере досуга жителей и гостей города, образования (развитие 3D моделирования, программирования и робототехники) а также на рекреацию и развитие инвалидов.

**Задачи:**

* Использование виртуальной реальности для организации досуга населения;
* Совершенствование способов взаимодействия в работе с молодёжью в учреждениях культурно-досугового типа;
* Популяризация и доступность современных технологий в условиях небольшого города;
* Работа учреждений образования в IT направлениях, таких как: 3D моделирование, программирование и робототехника;
* При помощи виртуальной реальности проводить работу с инвалидами для развития навыков и рекреации.

**Целевая группа:** гости и житель города, учащиеся школ города и района, инвалиды.

**Актуальность проекта:**

Создание и оборудование клуба виртуальной реальности «МЦ-VR» экономически привлекательная идея для развития государственных учреждений культурно-досугового типа в условиях небольшого города. Так как VR - технологии продолжают развиваться в современном, информационном обществе, а значит, будет возможность предлагать посетителям учреждения что-то новое.

Привлекая молодёжь к физическому движению, используя VR- технологии, мы создаём условия для организации содержательного и развлекательного досуга молодёжи. Так как данные технологии применяются повсеместно и использоваться в самых неожиданных областях нашей жизни.

Совместно с учреждениями образования города и района открывается новое направление деятельности как IT: 3D моделирование, программирование и робототехника. Используя VR пространство создавать интересные и практически уроки, где ребенок, получая информацию с интересной подачей запомнит ее с яркими эмоциями.

Отдельно необходимо сказать о инвалидах. Для таких людей VR пространство — это возможность почувствовать то чего они больше не могут, восполнить мир яркими эмоциями, а также возможность развивать и совершенствовать свои навыки совместно с современными технологиями.

VR технологии – это мир, который может подарить незабываемые эмоции каждому.

**Общий объем финансирования (в долларах США)**: 20 000$

**Средства донора**: 15 000$

**Софинансирование**: 5 000 $

**Место реализации проекта**: Республика Беларусь, город Несвиж, ул.Гейсика,1 государственное учреждение культуры «Несвижский городской молодежный центр»
**Контактное лицо:** Шупенич Павел Владимирович, директор государственного учреждения культуры «Несвижский городской молодёжный центр», телефон 8017721193, e-mail: ngmc@tut.by

**Humanitarian project of the State cultural institution**

**"Nesvizh City Youth Center "(Minsk region)**

**«Virtual Reality Club «MC-VR»**

|  |  |
| --- | --- |
| * Full name of the humanitarian project
 | Virtual Reality Club «MC-VR» |
| * Name of the Belarusian organization implementing the humanitarian project, including co-executors (if any)
 | Applicant Organizationproposing a project: State Cultural Institution "Nesvizh City Youth Center» |
| * Name of the foreign partner
 | State Cultural Institution "Nesvizh City Youth Center» |
| Purpose of the project | To create a virtual reality club through which services in the field of leisure of residents and guests of the city, education (development of 3D modeling, programming and robotics) as well as recreation and development of disabled people will be implemented. |
| Duration of the project: | 2022-2024 |
| The total amount of funding (in U.S. dollars): |
| Source of financing | Amount of financing (in U.S. dollars) |
| Donor funds | 15 000 US dollars |
| Co-financing | 5 000 US dollars |
| Project detail | Name of the company:- short-focus projector (1 pc.);- electric screen (1 pc.);- system unit (2 pcs.);- VR helmet (2 pcs.);- monitor (2 pcs.);- Xbox console (1 pc.);- Kinect touch controller (1 pc.);- other expenses. |
| Target group | guests and residents of the city, students of schools of the city and the district, the disabled. |
| Project location | 222603 Minsk region, Nesvizh, Geisikastr., 1 |
| Contact person | Shypenich Pavel Vladimirovich. Director of the State Cultural Institution "Nesvizh City Youth Center", phone 8017721193,e-mail: ngmc@tut.by |

**Project name:** Virtual reality club "MC-VR"

**Period:** 2022-2024

**The applicant organization offering the project:** The State Cultural Institution "Nesvizh City Youth Center"

**Goal:** To create a virtual reality club through which services in the field of leisure of residents and guests of the city, education (development of 3D modeling, programming and robotics) as well as recreation and development of disabled people will be implemented.

**Tasks:**

* The use of virtual reality for the organization of leisure activities of the population;
* Improving the ways of interaction in working with young people in cultural and leisure-type institutions;
* Popularization and accessibility of modern technologies in a small city;
* The work of educational institutions in IT areas, such as: 3D modeling, programming and robotics;
* Using virtual reality to work with people with disabilities to develop skills and recreation.

**Target group:** guests and residents of the city, students of schools of the city and the district, the disabled.

**Relevance of the project:**

The creation and equipment of the virtual reality club "MC-VR" is an economically attractive idea for the development of state institutions of cultural and leisure type in a small city. Since VR technologies continue to develop in the modern information society, which means that there will be an opportunity to offer something new to visitors of the institution.

By attracting young people to physical movement, using VR technologies, we create conditions for organizing meaningful and entertaining leisure for young people. Since these technologies are used everywhere and are used in the most unexpected areas of our lives.

Together with the educational institutions of the city and the district, a new area of activity is being opened as IT: 3D modeling, programming and robotics. Using VR space to create interesting and practical lessons, where a child, receiving information with an interesting presentation, will remember it with vivid emotions.

Separately, it is necessary to say about the disabled. For such people, VR space is an opportunity to feel what they can no longer, to fill the world with vivid emotions, as well as an opportunity to develop and improve their skills together with modern technologies.

VR technologies are a world that can give unforgettable emotions to everyone.

**Total funding (in US dollars):** $20,000

**Donor funds**: $15,000

**Co-financing:** $ 5,000

**Project location:** Republic of Belarus, city of Nesvizh, Geisika str., 1.

**Contact person:** Shupenich Pavel Vladimirovich, Director of the State Cultural Institution "Nesvizh City Youth Center", phone 8017721193,e-mail: ngmc@tut.by.